



Virgile Touzé

Tech Game/Level Designer

Polyvalent, motivé et passionné, j'aime m'investir dans ce que je fais. C'est toujours avec curiosité et bienveillance que j'accomplis les tâches qui me sont confiées. Je suis actuellement à la recherche d'un CDD/CDI en [Game/Level Design](#) ou en [QA](#) à partir de [janvier 2025](#).

Contact

+33 7 69 97 59 87

touzevirgile@gmail.com

Montpellier

<https://github.com/vtouze>

<https://vtouze.github.io>

Hard Skills



- GAME DESIGN
- LEVEL DESIGN
- DOCUMENTATION
- PRODUCTION
- PROGRAMMATION

Soft Skills

- TRAVAIL D'ÉQUIPE
- CURIOSITÉ
- ESPRIT CRITIQUE
- ASSIDUITÉ
- CRÉATIVITÉ
- RIGUEUR

Langues



Loisirs



Expériences Professionnelles

○ Stage, IRD - Montpellier

Juillet 2024 - Décembre 2024

Game Designer & Développeur

Production d'un jeu de gestion sérieux

Basé sur une simulation à base d'agents de mobilités urbaines.

○ Stage, HiQub Studio - Lyon

Octobre 2023 - Novembre 2023

Game Designer

Production d'un pitchdeck en 1 semaine

Expériences Game Design

○ Projet : TOMORROW'S DAY

Septembre 2024 - Aujourd'hui

Game Designer & Programmer

Point & Click dystopique

Production d'une démo sur Unreal Engine 5

○ Projet : Depth's Scape

Mai 2023 - Juin 2024

Game/Level Designer, Programmer

IP étudiante, 12 mois de production

Réalisation d'un jeu d'infiltration (Vertical Slice)

○ Game Jams

2020 - Aujourd'hui

Game/Level Designer, Programmer

4 Global Game Jams & 1 Ludum Dare

Formations

○ École Brassart, Lyon

2021 - 2024

Bachelor Game Design

- Game, Level et Narrative Design
- Programming
- Management de projet